



Du behøver aldrig mere være i tvivl om, hvad I skal lave, når du har samlet dine venner.

Vi lover, at Cheers er pakkeløsningen til det sjoveste selskab. Hylende morsomt og med garanti for de sjoveste situationer.

Hvad mere skal man bruge? Det eneste, som du skal sørge for, er at samle et godt selskab, så klarer spillet resten!

- Over 15 lege og spil er samlet til dig i ét spil.
- Underholdningen til din fest!
- Et selskabsspil der får gang i et hvert selskab

Se produktvideo: <https://youtu.be/teQGahviwXU>

For 3-6 spillere.

Spilletiden er cirka 60 minutter.


Anbefales fra 16 år +

Varenummer: **200724**

Leveringstid: 1-5 hverdage

Salgsenhed: 1 stk á 1 stk

Varegruppe: Lejetøj, inde

- ✓ 100% dansk virksomhed 
- ✓ 2 års reklamationsret
- ✓ 30 dages fuld returret på lagervarer
- ✓ Personlig service

Spørgsmål? Ring på 8660 3720



# CHEERS

*Cheers vil gøre dit selskab til det sjoveste og samtidig gøre dig til den bedste vært!*

Du behøver aldrig mere være i tvivl om, hvad I skal lave, når du har samlet dine venner. Vi lover, at **Cheers** er pakkeløsningen til det sjoveste selskab. Hvende morsomt og med garanti for de sjoveste situationer. Hvad mere skal man bruge? Det eneste, som **DU** skal sørge for, er at samle et godt selskab, så klarer spillet resten!

Cheers samler alle dine yndlings-festlege i ét spil. Vi har samlet over 15 af de allersjoveste lege til dig, som elsker at varme op inden byen eller bare have det sjovt med vennerne.

- Over 15 forskellige lege
- 3 forskellige kategorier: uskyldig, tilpas eller grænseoverskridende
- Over 250 sjove kort
- Eksempler på hver eneste leg

**Indhold:**

- Spilleplade
- 6 fiske spillebrikker
- 1 terning
- Spillegrej
- 250 kort i kategorierne:
  - Franskmanden (hvem og hvem)
  - Hjerte! (tag her alting og hvem her!)
  - 'Chance' (tag chancen)
  - 'Cheers' (det skal du gøre)

### SPILET BESTÅR AF:

- 1 spilleplade
- 1 terning
- 6 fisker
- 252 kort fordelt på 4 kategorier
- Spillegrej

### KORTKATEGORIER:

- **Franskmanden:** "Hvem er du?" eller "Tag her alting"-kort
- **Hjerte!:** "Hvem er du?" eller "Tag her alting"-kort
- **'Chance':** "Tag chancen"-kort
- **'Cheers':** "Det skal du gøre"-kort

### FØR SPILET GÅR I GANG

Spillematerialet placeres midt på bordet, hvorefter alle spillere vælger hver sin brik at rykke rundt med. Alle spillere starter med brikken på et Cheers-tag, og der rulleres terning med enes terning. "Hjerte!-kort" og "Franskmanden"-kort har 3 forskellige niveauer. Spillematerialet forer angiver niveauerne for, hvor mange eller grænseoverskridende spillere en.

### SEVE SPILET

Hver leg er som et kort. Deres spillere starter med at gå med terningen, og spillernes brik flyttes med en eller flere brikker, som terningens øre viser. Når spillers brik er afsluttet, er det spillers tid til at rulle terningen. Hvis man ikke vil rulle terningen, kan man i stedet rulle terningen. Hvis man vil rulle terningen, skal man tage en konsekvens. En konsekvens kunne være, at man skal tage en brik af et spil. Spillematerialet forer angiver hvilke regler.

### HEJER! "HVEM ER DU" OG "TAG HER ALDING"

Lander spillers på et brik med Hjerte!, skal spillers trække et kort fra boksen med Hjerte!-kort. Spillematerialet skal være klar og spillers eller brikker. Spillematerialet skal være klar af angivelser, der skal være klar. Når spillers er udført, lægges kortet ned i boksen, og runden forløber. Der tælles derefter på alle spillers brikker. Der tælles med fra tre, hvorefter alle spillers angiver på den sidste om de synes, at spørgsmålet passede bedst. Næsten er det, som de fleste spiller på.

Hvis "Tag her alting" trækkes, læser spillers spørgsmålet højt. Har man gjort det, der bliver sagt om, skal man som spiller rulle terningen, at man har gjort det. Dette gælder alle spillers. Hvis man har prøvet det, det blev sagt om, er det blevet udført med en brik brikker, men det er ikke at true.

### FRANSKMANDEN: "HVEM ER DU" ELLER "HVEM ER DU"

Lander spillers på et brik med Franskmanden!, skal spillers trække et kort fra boksen med Franskmanden-kort og derefter spillers opgaven, enten med at minne eller minne over for de andre spillers. Spillematerialet har et brik spørgsmålet til at minne eller minne. Spillematerialet skal minne eller minne om 3 niveauer, der er nævnt på kortet. Spillematerialet skal vælge en anden spiller, som skal gætte. Gæster- eller spillers

